

PRAVIDLÁ OBCHODNEJ SÚŤAŽE

FUNON PARK

Fun On j. s. a.

Účinnosť od: 13.07.2026

ČLÁNOK I ORGANIZÁTOR SÚŤAŽE

1.1 Organizátorom obchodnej súťaže FunOn Park (ďalej len „Súťaž“) je Fun On j. s. a., sídlo Košická 18006/52A, 821 08 Bratislava - mestská časť Ružinov, IČO 57 012 784, DIČ 2122537186, IČ DPH SK2122537186, zapísaná v Obchodnom registri Mestského súdu Bratislava III, oddiel Sja, vložka č. 405/B (ďalej len „Organizátor“ alebo „FunOn“).

1.2 Kontaktné údaje Organizátora: e-mail akcionar@funon.sk, telefón +421 911 118 020, korešpondenčná adresa Košická 18006/52A, 821 08 Bratislava - mestská časť Ružinov.

1.3 Súťaž je organizovaná na podporu predaja Predplateného kreditu FunOn Park.

1.4 Tieto pravidlá upravujú podmienky účasti, vznik a evidenciu Súťažných tiketov, trvanie Súťaže, ceny, spôsob žrebovania, určenie a overenie výhercov, odovzdanie cien a ďalšie súvisiace práva a povinnosti.

1.5 Nákup, používanie, prevod a refundácia Predplateného kreditu sa riadia samostatnými Všeobecnými obchodnými podmienkami pre nákup a používanie Predplateného kreditu FunOn Park.

ČLÁNOK II ZÁKLADNÉ POJMY

2.1 Predplatený kredit je predplatená hodnota FunOn Park zakúpená podľa príslušných Všeobecných obchodných podmienok.

2.2 Zaplatená suma je suma skutočne uhradená za Predplatený kredit. Bonusový kredit sa do Zaplatenej sumy nezapočítava.

2.3 Bonusový kredit je dodatočný kredit poskytnutý Organizátorom najmä podľa členskej úrovne zákazníka. Nevytvára nárok na Súťažné tikety.

2.4 Súťažný tiket alebo Tiket je jedinečný elektronicky evidovaný vstup do Súťaže. Každý platný Tiket má jedinečné identifikačné číslo.

2.5 Účastník je fyzická alebo právnická osoba, ktorej vznikol platný Súťažný tiket podľa týchto pravidiel.

2.6 Kampaň je obdobie, počas ktorého môže nákup Predplateného kreditu vytvárať Súťažné tikety.

2.7 Finálna databáza je uzavretý a technicky zabezpečený zoznam všetkých platných Súťažných tiketov zaradených do žrebovania.

2.8 Výherca je Účastník, ktorého platný Súťažný tiket bol vyžrebovaný a ktorý splnil podmienky týchto pravidiel.

ČLÁNOK III ÚZEMIE SÚŤAŽE

3.1 Súťaž je určená pre Slovenskú republiku a Českú republiku.

3.2 Súťaže sa môže zúčastniť fyzická osoba s trvalým alebo obvyklým pobytom v Slovenskej republike alebo Českej republike a právnická osoba alebo podnikateľ so sídlom alebo miestom podnikania v Slovenskej republike alebo Českej republike.

3.3 Organizátor je oprávnený vyžiadať primerané doklady potrebné na overenie splnenia územných podmienok.

3.4 Ak pred spustením predaja na českom trhu právne posúdenie vyžaduje osobitnú úpravu mechaniky alebo územného rozsahu, česká účasť sa spustí až po zapracovaní takejto úpravy do účinnej verzie týchto pravidiel.

ČLÁNOK IV TRVANIE A LIMITY SÚŤAŽE

4.1 Súťaž sa začína 13.07.2026 o 20.00h.

4.2 Súťaž sa skončí udalosťou, ktorá nastane skôr: a) 31. marca 2027 o 23:59:59 hod. miestneho času platného v Bratislave; b) pridelením 800 000. Súťažného tiketu; alebo c) dosiahnutím kumulatívneho hrubého objemu platne prijatých platieb započítaných do Kampane vo výške 4 000 000 EUR programovej hodnoty.

4.3 Po skončení Súťaže už ďalšie nákupy nevytvárajú Tikety do tejto Súťaže. Predaj Predplateného kreditu a členský program môžu pokračovať.

4.4 Po skončení Súťaže z dôvodu dosiahnutia ktoréhokoľvek limitu sa kapacita Súťaže znovu neotvára. Neskoršie odstúpenie, refundácia, chargeback alebo zneplatnenie Tiketu neobnovuje Súťaž a nezakladá právo na pridelenie náhradného Tiketu inému účastníkovi.

4.5 Ak sa pred dosiahnutím peňažného limitu zákazník pokúsi o objednávku presahujúcu zostávajúcu dostupnú hodnotu, systém môže objednávku obmedziť na zostávajúcu hodnotu alebo ju odmietnuť.

ČLÁNOK V

PODMIENKY ÚČASTI

5.1 Účasť v Súťaži vzniká automaticky pri platnom nákupe Predplateného kreditu počas trvania Súťaže a po splnení týchto pravidiel.

5.2 Účastník sa nemusí do Súťaže prihlasovať samostatne.

5.3 Podmienkou vzniku Tiketu je úspešné a definitívne potvrdenie príslušnej platby.

5.4 Počet nákupov ani počet Tiketov jedného Účastníka nie je individuálne obmedzený, okrem celkových limitov Súťaže.

5.5 Účastník je povinný uvádzať pravdivé, aktuálne a úplné údaje.

ČLÁNOK VI

VZNIK SÚŤAŽNÝCH TIKETOV

6.1 Pri objednávke vedenej v EUR vzniká 1 Súťažný tiket za každých celých 5 EUR skutočne zaplatenej sumy.

6.2 Príklady: 10 EUR = 2 Tikety; 50 EUR = 10 Tiketov; 100 EUR = 20 Tiketov; 1 000 EUR = 200 Tiketov; 5 000 EUR = 1 000 Tiketov.

6.3 Ak je objednávka priamo denominovaná a prijatá v CZK, vzniká 1 Súťažný tiket za každých celých 125 CZK skutočne zaplatenej sumy. Ak je eurová objednávka zaplatená z účtu vedeného v CZK, počet Tiketov sa počíta z eurovej hodnoty objednávky.

6.4 Bonusový kredit nevytvára Tikety, nezvyšuje ich počet a nezapočítava sa do sumy rozhodujúcej pre vznik Tiketov.

6.5 Ak Účastník zaplatí 1 000 EUR a získa Bonusový kredit 150 EUR, vznikne mu 200 Tiketov.

6.6 Tikety vznikajú až po definitívnom potvrdení platby.

6.7 Po vzniku Tiketov dostane Účastník informáciu elektronicky na e-mail, v zákazníckom účte alebo oboma spôsobmi.

6.8 Rozhodujúcim záznamom o existencii a vlastníctve Tiketu je evidencia Organizátora. Strata alebo vymazanie potvrdzujúceho e-mailu sama osebe nespôsobuje zánik platného Tiketu.

ČLÁNOK VII

ZRUŠENIE ALEBO ZNEPLATNENIE TIKETOV

7.1 Tiket sa zruší najmä v rozsahu, v akom Účastník platne odstúpi od nákupu, dôjde k refundácii, úspešnému chargebacku, zrušeniu platby, podvodu alebo vzniku Tiketu v rozpore so zákonom či týmito pravidlami.

7.2 Ak bola zrušená iba časť Zaplatenej sumy, zruší sa zodpovedajúci počet Tiketov. Zohľadnia sa iba celé platné násobky sumy potrebnej na jeden Tiket.

7.3 Zrušený alebo neplatný Tiket sa nezarádi do Finálnej databázy. Ak je zneplatnený po skončení Súťaže, ale pred uzamknutím Finálnej databázy, bude vyradený.

7.4 Neskoršie zneplatnenie Tiketu po skončení Súťaže neotvára kapacitu na vydanie nového Tiketu.

ČLÁNOK VIII

PREVOD KREDITU A TIKETY

8.1 Predplatený kredit možno previesť na inú osobu podľa Všeobecných obchodných podmienok.

8.2 Prevod Predplateného kreditu nikdy neprevádza Súťažné tikety.

8.3 Tikety zostávajú pôvodnému Účastníkovi, ktorému vznikli z príslušného platného nákupu. Prijemca prevedeného kreditu nezískava z prevodu žiadne Tikety.

ČLÁNOK IX

OSOBY MLADŠIE AKO 18 ROKOV

9.1 Maloletá osoba môže mať zákaznícky účet, používať Predplatený kredit a prijať kredit ako dar za podmienok Všeobecných obchodných podmienok.

9.2 Pri každom nákupe určenom pre osobu mladšiu ako 18 rokov je kupujúcim a zmluvnou stranou rodič alebo zákonný zástupca, ktorý nákup aktívne schválil.

9.3 Súťažné tikety nevznikajú maloletému. Účastníkom Súťaže, držiteľom Tiketov a prípadným Výhercom je rodič alebo zákonný zástupca, ktorý nákup schválil.

9.4 Organizátor môže vyžiadať primerané overenie veku, totožnosti, postavenia rodiča alebo zákonného zástupcu a platnosti schválenia nákupu.

ČLÁNOK X

PRÁVNICKÉ OSOBY A PODNIKATELIA

10.1 Súťaže sa môžu zúčastniť obchodné spoločnosti, živnostníci, iné právnické osoby a oprávnení podnikatelia spĺňajúci územné podmienky.

10.2 Pri právnickej osobe je Účastníkom samotná právnická osoba. Osoba konajúca za ňu musí byť oprávnená konať.

10.3 Pri overení výhry môže Organizátor požadovať registračné údaje, údaje o štatutárnom orgáne, doklad o oprávnení konať alebo plnú moc.

10.4 Výhra právnickej osoby sa odovzdáva právnickej osobe, nie automaticky fyzickej osobe, ktorá nákup technicky vykonala.

10.5 Ak právnická osoba vyhrá dovolenku, môže určiť jednu alebo viac fyzických osôb, ktoré budú cestovné služby čerpať. Výhercom zostáva právnická osoba a Organizátor môže požadovať dokumenty potrebné na splnenie účtovných, daňových a zákonných povinností.

ČLÁNOK XI

VYLÚČENÉ OSOBY

11.1 Zo Súťaže sú vylúčené osoby, ktoré majú priamy vplyv na správu Finálnej databázy, technickú realizáciu žrebovania, generovanie alebo spracovanie náhodného vstupu alebo kontrolu výsledku žrebovania.

11.2 Vylúčenie sa uplatňuje iba v rozsahu potrebnom na zachovanie nestrannosti a dôveryhodnosti Súťaže.

11.3 Samotná všeobecná spolupráca s FunOn alebo existencia iného obchodného vzťahu automaticky neznamená vylúčenie, ak daná osoba nemá priamy vplyv na priebeh alebo výsledok žrebovania.

11.4 Ak sa po žrebovaní preukáže, že vyžrebovaná osoba bola z účasti vylúčená, jej nárok na cenu nevznikne a uskutoční sa náhradné žrebovanie.

ČLÁNOK XII

CENY V SÚŤAŽI

12.1 V Súťaži sa žrebujú štyri samostatné ceny.

12.2 Prvou cenou je Lamborghini Urus.

12.3 Druhou cenou je Lamborghini Huracán.

12.4 Treťou cenou je dovolenka alebo dovolenkové pobyty podľa vlastného výberu do maximálnej celkovej hodnoty 20 000 EUR.

12.5 Štvrtou cenou sú hodinky Rolex. Konkrétny model a špecifikácia budú Organizátorom zverejnené najneskôr pred žrebovaním.

12.6 Konkrétny kus Lamborghini Urus a Lamborghini Huracán určí Organizátor. Označenie ceny nepredstavuje prísľub konkrétneho roku výroby, farby, výbavy alebo počtu najazdených kilometrov. Obrazové materiály môžu byť ilustračné a konkrétny kus sa môže vizuálne alebo technicky odlišovať.

12.7 Organizátor verejne nemusí komunikovať celkovú hodnotu všetkých cien. Vedie však potrebnú evidenciu hodnoty jednotlivých cien v rozsahu požadovanom právnymi predpismi.

12.8 Ceny nie sú automaticky vymeniteľné za hotovosť a Výherca nemá nárok požadovať namiesto ceny jej peňažnú hodnotu.

12.9 Nárok na cenu je zásadne neprevoditeľný bez predchádzajúceho písomného súhlasu Organizátora.

12.10 Ak sa odovzdanie konkrétnej ceny stane z objektívneho dôvodu nezávislého od vôle Organizátora nemožným, Organizátor môže poskytnúť náhradnú cenu porovnateľnej alebo vyššej objektívne zdokumentovanej hodnoty. Toto ustanovenie neoprávňuje Organizátora svojvoľne nahradiť cenu lacnejšou z ekonomických dôvodov.

ČLÁNOK XIII

LAMBORGHINI URUS A LAMBORGHINI HURACÁN

13.1 Organizátor zabezpečí ceny Lamborghini Urus a Lamborghini Huracán.

13.2 Každé vozidlo bude Výhercovi odovzdané v stave pripravenom na prevzatie Výhercom a registráciu v Slovenskej republike alebo Českej republike.

13.3 Konkrétne miesto odovzdania vozidla určí Organizátor na území Slovenskej republiky.

13.4 Organizátor znáša náklady potrebné na zabezpečenie vozidla v stave podľa bodu 13.2.

13.5 Výherca znáša najmä vlastné daňové povinnosti súvisiace s výhrou, registráciu vozidla na svoje meno, registračné a správne poplatky spojené s jeho osobou, poistenie, prevoz po odovzdaní a všetky budúce prevádzkové náklady.

13.6 Organizátor poskytne Výhercovi dokumenty, ktoré je povinný poskytnúť podľa právnych predpisov a ktoré má k dispozícii na účely odovzdania ceny.

ČLÁNOK XIV

DOVOLENKA DO 20 000 EUR

14.1 Treťou cenou je možnosť čerpať jednu alebo viac dovolení, ciest, pobytov alebo zájazdov podľa vlastného výberu do maximálnej súhrnnej sumy 20 000 EUR vrátane všetkých daní, poplatkov a povinných nákladov účtovaných poskytovateľom.

14.2 Výherca môže hodnotu využiť na jednu alebo viac samostatných dovolení, ciest, pobytov alebo zájazdov.

14.3 Výherca si konkrétnu dovolenku alebo cestu vyberá sám a predloží Organizátorovi ponuku, rezerváciu, fakturačné alebo platobné údaje a inú dokumentáciu potrebnú na úhradu.

14.4 Organizátor uhrádza cenu priamo reálnemu poskytovateľovi cestovnej služby, najmä cestovnej kancelárii, hotelu, leteckej spoločnosti, rezervačnému systému alebo inému poskytovateľovi.

14.5 Organizátor neposiela Výhercovi cenu 20 000 EUR v hotovosti ani bankovým prevodom.

14.6 Výherca musí predložiť všetky požiadavky na úhradu najneskôr do 12 mesiacov od potvrdenia prijatia výhry. Samotná cesta alebo pobyt sa môže uskutočniť aj neskôr, ak bola rezervácia riadne vytvorená a uhradená v tejto lehote.

14.7 Nevyužitý zostatok sa nevypláca v hotovosti, nemení na Predplatený kredit, neprevádza na inú osobu a po uplynutí lehoty zaniká.

14.8 Ak Výherca zruší Organizátorom uhradenú cestu a poskytovateľ vráti peniaze, voucher, kredit alebo inú hodnotu, taká hodnota sa nepovažuje automaticky za hotovostnú výhru Výhercu. Peniaze sa vracajú Organizátorovi; voucher alebo kredit možno použiť na ďalšiu cestu v rámci pôvodnej hodnoty a lehoty, ak to podmienky poskytovateľa umožňujú.

14.9 Organizátor nie je povinný uhradiť ponuku pri dôvodnom podozrení na fiktívnu službu, podvod, obchádzanie zákazu hotovostnej výmeny, konflikt záujmov alebo inú nezákonnú činnosť.

ČLÁNOK XV

HODINKY ROLEX

15.1 Štvrtou cenou sú hodinky značky Rolex.

15.2 Konkrétny model a špecifikácia budú určené a zverejnené Organizátorom pred žrebovaním.

15.3 Výherca nemá právo požadovať iný model, inú značku, peňažnú náhradu ani vyplatenie hodnoty hodínok v hotovosti.

15.4 Miesto a spôsob odovzdania určí Organizátor po dohode s Výhercom.

ČLÁNOK XVI

TERMÍN ŽREBOVANIA

16.1 Žrebovanie sa uskutoční siedmy kalendárny deň po skončení Súťaže.

16.2 Ak sa Súťaž skončí 31. marca 2027, žrebovanie sa uskutoční 7. apríla 2027.

16.3 Ak sa Súťaž skončí skôr dosiahnutím niektorého limitu, žrebovanie sa uskutoční siedmy kalendárny deň po dni skončenia Súťaže.

16.4 Presná hodina, miesto a verejný prenos budú oznámené najneskôr 48 hodín vopred. Technický protokol žrebovania je však pevnou súčasťou týchto pravidiel od začiatku Súťaže a nie je určovaný až po jej skončení.

16.5 Ak objektívna technická, bezpečnostná alebo iná závažná okolnosť znemožní žrebovanie v plánovanom termíne, Organizátor dôvod verejne oznámi, určí najbližší možný náhradný termín a zachová všetky platné Tikety a Finálnu databázu.

ČLÁNOK XVII

FINÁLNA DATABÁZA

17.1 Po skončení Súťaže Organizátor ukončí vznik nových Tiketov, preverí stav platieb, vyradí neplatné a zrušené Tikety a vytvorí Finálnu databázu.

17.2 Každý Tiket vo Finálnej databáze má jedinečné identifikačné číslo.

17.3 Na účely žrebovania sa vytvorí verejne overiteľný zoznam platných identifikačných čísel Tiketov bez osobných údajov a oddelená dôverná mapa priradenia Tiketov k Účastníkom.

17.4 Verejne overiteľný zoznam Tiketov sa vytvorí v kanonickom formáte určenom Technickým protokolom žrebovania. Dôverná mapa vlastníctva sa uchová oddelene a jej integrita sa takisto kryptograficky zabezpečí.

17.5 Po uzamknutí sa Finálna databáza nesmie meniť. Oprava preukázanej technickej chyby je možná iba pred získaním rozhodujúceho náhodného vstupu, musí byť zdokumentovaná, zaheslovaná a zachytená v protokole.

ČLÁNOK XVIII

TECHNICKÝ PROTOKOL ŽREBOVANIA

18.1 Žrebovanie sa vykoná podľa záväzného Technického protokolu uvedeného v Prílohe č. 1, ktorá tvorí neoddeliteľnú súčasť týchto pravidiel.

18.2 Technický protokol je účinný od začiatku Súťaže a určuje formát Finálnej databázy, spôsob kryptografického uzamknutia, verejný zdroj náhodnosti, presný deterministický algoritmus výberu a postup pri náhradnom žrebovaní alebo technickom výpadku.

18.3 Organizátor nesmie po skončení Súťaže svojvoľne meniť základný algoritmus, zdroj náhodnosti alebo pravidlá mapovania náhodnosti na Tikety.

18.4 Implementačný softvér môže byť technicky aktualizovaný iba bez zmeny výsledku definovaného protokolom. Verzia alebo kontrolný odtlačok použitého softvéru sa zachytí v protokole žrebovania.

18.5 Ak verejný zdroj náhodnosti nebude možné overiť podľa Prílohy č. 1, žrebovanie sa preruší a presunie; nepoužije sa nehlásený náhradný generátor.

ČLÁNOK XIX

VEREJNOSŤ A KONTROLA ŽREBOVANIA

19.1 Žrebovanie bude verejné a vysielané naživo prostredníctvom oficiálnych online alebo sociálnych kanálov FunOn.

19.2 Žrebovanie sa uskutoční za prítomnosti notára, ktorý osvedčí priebeh alebo relevantné skutočnosti v rozsahu svojich zákonných oprávnení.

19.3 Organizátor môže zabezpečiť aj účasť nezávislého IT odborníka, audítora alebo inej kontrolnej osoby.

19.4 Zo žrebovania sa vyhotoví úplný videozáznam, písomný protokol a technický záznam použitých vstupov a výsledkov. Dokumentácia sa uchová počas primeranej doby potrebnej na overenie výsledkov, riešenie reklamácií a splnenie zákonných povinností.

19.5 Organizátor nebude prezentovať prítomnosť notára ako štátny alebo regulačný dozor nad Súťažou.

ČLÁNOK XX

PORADIE ŽREBOVANIA

20.1 Ceny sa žrebujú od štvrtej ceny po prvú cenu.

20.2 Poradie je: 4. cena - Rolex; 3. cena - dovolenka alebo dovolenkové pobyty do 20 000 EUR; 2. cena - Lamborghini Huracán; 1. cena - Lamborghini Urus.

20.3 Každá cena sa žrebuje samostatne podľa Technického protokolu.

ČLÁNOK XXI

OPAKOVANÁ VÝHRA JEDNEJ OSOBY

21.1 Jedna osoba môže vlastniť viac platných Tiketov a môže vyhrať jednu, dve, tri alebo všetky štyri ceny.

21.2 Počet unikátnych Výhercov môže byť od jednej do štyroch osôb.

21.3 Jeden konkrétny Tiket môže vyhrať iba jednu cenu. Po vyžrebovaní sa tento Tiket vyradí z ďalších žrebovaní; ostatné Tikety toho istého Účastníka zostávajú v žrebovaní.

ČLÁNOK XXII

PREDBEŽNÉ URČENIE VÝHERCU

22.1 Vyžrebovanie Tiketu vytvára predbežný nárok na overenie výhry.

22.2 Konečným Výhercom sa osoba stáva po overení platnosti Tiketu, identity alebo právnej existencie, splnenia podmienok Súťaže, potvrdení prijatia výhry a poskytnutí potrebnej súčinnosti.

22.3 Rozhodujúcim dôkazom o vlastníctve Tiketu je Finálna databáza a dôverná mapa vlastníctva Organizátora. Výherca nie je povinný vlastniť pôvodný potvrdzujúci e-mail, ak vlastníctvo možno bezpečne overiť.

ČLÁNOK XXIII

KONTAKTOVANIE VÝHERCU

23.1 Organizátor kontaktuje predbežného Výhercu prostredníctvom kontaktných údajov uvedených v zákazníckom účte alebo pri transakcii, najmä e-mailom a telefonicky.

23.2 Počas sedemdňovej lehoty vykoná najmenej tri preukázateľné pokusy o kontakt.

23.3 Výherca je povinný reagovať najneskôr do 7 kalendárnych dní od prvého preukázateľného oznámenia výhry. Postačuje, ak potvrdí prijatie oznámenia, záujem výhru prevziať a začne proces overenia.

23.4 Ak Výherca v tejto lehote vôbec nereaguje, nárok na cenu zanikne a uskutoční sa náhradné žrebovanie.

ČLÁNOK XXIV

OVERENIE FYZICKEJ OSOBY

24.1 Fyzická osoba môže byť požiadaná o preukázanie mena, priezviska, dátumu narodenia, totožnosti, pobytu v oprávnenom území, kontroly nad zákazníckym účtom a kontaktných údajov.

24.2 Organizátor môže požadovať platný doklad totožnosti alebo iný primeraný spôsob overenia a nesmie požadovať viac údajov, než je primerane potrebné na overenie nároku a splnenie zákonných povinností.

ČLÁNOK XXV

OVERENIE PRÁVNICKEJ OSOBY

25.1 Právnická osoba môže byť požiadaná o preukázanie obchodného mena, sídla, registračných údajov, existencie, osoby oprávnenej konať a prípadného splnomocnenia.

25.2 Výhru za právnickú osobu preberá štatutárny orgán alebo riadne splnomocnená osoba.

ČLÁNOK XXVI

LEHOTA NA SÚČINNOSŤ

26.1 Po potvrdení prijatia výhry má Výherca 30 kalendárnych dní na poskytnutie dokumentov a primeranej súčinnosti potrebnej na overenie, splnenie zákonných povinností a prípravu odovzdania ceny.

26.2 Ak Výherca bez objektívneho dôvodu neposkytne súčinnosť ani v tejto lehote, nárok na cenu zanikne.

26.3 Organizátor môže lehotu primerane predĺžiť pri vážnej chorobe, hospitalizácii, mimoriadnej udalosti, objektívnom probléme s úradným dokumentom alebo inej závažnej okolnosti nezavinenej Výhercom.

ČLÁNOK XXVII

NÁHRADNÉ ŽREBOVANIE

27.1 Náhradné žrebovanie sa uskutoční, ak predbežný Výherca nereaguje v sedemdnňovej lehote, odmietne cenu, nesplní podmienky, bol vylúčený alebo bez objektívneho dôvodu neposkytne potrebnú súčinnosť.

27.2 Náhradné žrebovanie sa uskutoční nasledujúci kalendárny deň po uplynutí príslušnej lehoty; ak to objektívne nie je možné, v najbližšom verejnom oznámenom termíne.

27.3 Použije sa rovnaký princíp transparentnosti a Technický protokol podľa Prílohy č. 1. Pôvodne vyžrebovaný Tiket, pri ktorom nárok zanikol, sa z náhradného žrebovania príslušnej ceny vyradí.

27.4 Ak ani náhradný Výherca nesplní podmienky, postup sa opakuje až do určenia platného Výhercu.

ČLÁNOK XXVIII

DANE A ĎALŠIE VEREJNOPRÁVNE POVINNOSTI

28.1 Organizátor a Výherca každý samostatne splnia všetky daňové, oznamovacie, informačné, evidenčné, zrážkové a iné verejnoprávne povinnosti, ktoré im ukladajú príslušné právne predpisy.

28.2 Organizátor oznámi Výhercovi hodnotu nepeňažnej ceny a poskytne mu dokumenty a informácie, ktoré je povinný poskytnúť podľa platného práva.

28.3 Výherca zodpovedá za dane, odvody, poplatky a iné povinnosti, ktoré právne predpisy ukladajú priamo Výhercovi, a poskytne Organizátorovi primeranú súčinnosť potrebnú na splnenie zákonných povinností.

28.4 Konkrétny daňový režim sa môže líšiť podľa druhu ceny, postavenia Výhercu a krajiny jeho daňovej rezidencie. Tieto pravidlá negarantujú konkrétnu výšku daňovej povinnosti.

ČLÁNOK XXIX

ZVEREJNENIE VÝSLEDKOV

29.1 Po overení Výhercu môže Organizátor zverejniť základnú informáciu o výsledku Súťaže.

29.2 Pri fyzickej osobe môže byť v primeranom rozsahu zverejnené krstné meno, prvé písmeno priezviska a krajina. Pri právnickej osobe môže byť zverejnené obchodné meno.

29.3 Zverejnenie fotografie, videa, rozhovoru, podobizne alebo rozsiahlejšieho príbehu Výhercu sa rieši osobitným právnym základom alebo súhlasom, ak je potrebný. Poskytnutie marketingového rozhovoru alebo fotografie nie je podmienkou získania ceny.

ČLÁNOK XXX

REKLAMÁCIE A NÁMIETKY

30.1 Účastník môže oznámiť problém týkajúci sa najmä nevytvorených alebo nesprávnych Tiketov, zneplatnenia Tiketu, technického problému, priebehu žrebovania alebo overenia výsledku na e-mail akcionar@funon.sk.

30.2 Oznámenie by malo obsahovať meno alebo obchodné meno, identifikáciu účtu, číslo objednávky alebo transakcie, opis problému a dostupné dôkazy.

30.3 Organizátor preverí podanie bez zbytočného odkladu. Podanie neopravňuje Organizátora svojvoľne zmeniť výsledok bez preukázaneho dôvodu.

30.4 Ak sa preukáže technická chyba, ktorá mohla mať reálny vplyv na výsledok, Organizátor prijme transparentné a primerané opatrenie zdokumentované v protokole.

ČLÁNOK XXXI

PODVOD A ZNEUŽITIE SÚŤAŽE

31.1 Zakázané je najmä vytváranie falošných účtov, používanie ukradnutých platobných prostriedkov, fiktívne platby, chargeback fraud, manipulácia systému, neoprávnený zásah do databázy, pokus ovplyvniť žrebovanie a uvedenie nepravdivých údajov pri overovaní výhry.

31.2 Pri dôvodnom podozrení môže Organizátor Tiket dočasne pozastaviť, vyžiadať primerané overenie a preveriť transakciu. Pri preukázanom podvode môže byť Tiket zrušený.

31.3 Postup musí byť založený na konkrétnom dôvode a nesmie byť svojvoľný.

ČLÁNOK XXXII

ZMENY PRAVIDIEL

32.1 Organizátor môže pravidlá meniť iba z objektívneho dôvodu, najmä pre zmenu zákona, záväznú požiadavku orgánu verejnej moci, technickú bezpečnosť, odstránenie chyby alebo ochranu účastníkov.

32.2 Organizátor nesmie zmenou pravidiel svojvoľne odobrať už riadne vzniknuté Tikety ani meniť základné parametre pravdepodobnosti výhry, ceny alebo Technický protokol po začiatku Súťaže v neprospech účastníkov, pokiaľ zmenu nevyžaduje zákon alebo záväzné rozhodnutie orgánu.

32.3 Podstatná zmena bude zverejnená na webe, označená dátumom účinnosti a oznámená primeraným spôsobom.

32.4 Technická aktualizácia implementácie, ktorá nemení výsledok definovaný Technickým protokolom, sa nepovažuje za zmenu základnej mechaniky.

ČLÁNOK XXXIII

PRERUŠENIE ALEBO ZRUŠENIE SÚŤAŽE

33.1 Organizátor nemôže Súťaž svojvoľne zrušiť iba preto, že sa mu jej pokračovanie ekonomicky nehodí.

33.2 Pri technickom probléme, kybernetickom útoku, výpadku verejného zdroja náhodnosti alebo obnoviteľnej strate dostupnosti sa Súťaž alebo žrebovanie prednostne pozastaví a pokračuje po odstránení prekážky.

33.3 Definitívne zrušenie prichádza do úvahy najmä pri právoplatnom zákaze, záväznom rozhodnutí orgánu verejnej moci, zmene práva objektívne znemožňujúcej pokračovanie alebo inej mimoriadnej udalosti, pri ktorej pokračovanie nemožno rozumne obnoviť.

33.4 V takom prípade Organizátor dôvod transparentne oznámi, zabezpečí práva zákazníkov týkajúce sa Predplateného kreditu podľa VOP a prijme riešenie v súlade s právnymi predpismi.

ČLÁNOK XXXIV

OCHRANA OSOBNÝCH ÚDAJOV

34.1 Osobné údaje Účastníkov sa spracúvajú podľa samostatných Zásad ochrany osobných údajov.

34.2 Osobné údaje sa môžu spracúvať najmä na správu Súťaže, evidenciu Tiketov, overenie a kontaktovanie Výhercov, odovzdanie cien, plnenie zákonných povinností a riešenie sporov.

34.3 Marketingový súhlas nie je automaticky podmienkou účasti v Súťaži.

ČLÁNOK XXXV

VZŤAH S PREDPLATENÝM KREDITOM

35.1 Výhra ani neúspech v Súťaži nemenia práva zákazníka k Predplatenému kreditu.

35.2 Súťažná cena je samostatným plnením. Výhra sama osebe nespôsobuje zánik kreditu ani nároku na jeho používanie alebo prípadnú zmluvnú refundáciu podľa VOP.

ČLÁNOK XXXVI

ROZHODNÉ PRÁVO A JAZYKOVÉ VERZIE

36.1 Tieto pravidlá sa riadia právnym poriadkom Slovenskej republiky.

36.2 Voľba slovenského práva nesmie Účastníka, ktorý je spotrebiteľom, pripraviť o ochranu povinných ustanovení inak uplatniteľného práva. Príslušnosť súdov a orgánov sa posudzuje podľa platných právnych predpisov.

36.3 Originálnou verziou pravidiel je slovenská verzia. Organizátor môže zverejniť českú jazykovú verziu, ktorá bude obsahovo zodpovedať slovenskej verzii.

36.4 Pri spotrebiteľovi sa rozdiel medzi jazykovými verziami nesmie vykladať spôsobom, ktorý by ho pripravil o povinnú zákonnú ochranu.

ČLÁNOK XXXVII

ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

37.1 Tieto pravidlá vrátane Prílohy č. 1 sú úplnými pravidlami obchodnej súťaže FunOn Park.

37.2 Otázky nákupu, používania, prevodu a refundácie Predplateného kreditu sa riadia samostatnými Všeobecnými obchodnými podmienkami.

37.3 Ak sa niektoré ustanovenie ukáže ako neplatné alebo nevykonateľné, nemá to automaticky vplyv na ostatné ustanovenia. Neplatné ustanovenie sa nahradí zákonným riešením čo najbližším pôvodnému účelu.

37.4 Aktuálne znenie pravidiel bude počas trvania Súťaže verejne dostupné na oficiálnej webovej stránke FunOn.

37.5 Tieto pravidlá nadobúdajú účinnosť 13.07.2026.

PRÍLOHA Č. 1

ZÁVÄZNÝ TECHNICKÝ PROTOKOL ŽREBOVANIA

P1.1 Účel. Táto príloha určuje vopred známy, deterministický a spätne overiteľný postup výberu výherných Tíketov. Pri rovnakých vstupoch musí každý nezávislý overovateľ dostať rovnaký výsledok.

P1.2 Formát verejného zoznamu. Organizátor vytvorí súbor s názvom `eligible_tickets.csv` v kódovaní UTF-8 bez BOM, s ukončením riadkov LF. Súbor obsahuje jediný stĺpec `ticket_id` s hlavičkou `ticket_id` a na každom ďalšom riadku jedno jedinečné identifikačné číslo platného Tíketu. Tíkety sú zoradené vzostupne podľa ich číselnej hodnoty. Žiadne osobné údaje sa do verejného súboru nekladajú.

P1.3 Dôverná mapa vlastníctva. Organizátor oddelene vytvorí súbor mapujúci `ticket_id` na internú identitu Účastníka. Tento súbor nie je verejný. Jeho kryptografický odtlačok sa uloží spolu s odtlačkom verejného zoznamu a uchová sa pod kontrolou Organizátora a osoby osvedčujúcej priebeh žrebovania.

P1.4 Kryptografické uzamknutie. Pre oba súbory sa vypočíta SHA-256. Odtlačok verejného zoznamu, počet platných Tíketov a odtlačok dôvernej mapy sa zverejnia alebo inak nezávisle a časovo preukázateľne zachytia pred získaním rozhodujúceho náhodného vstupu. Po tomto okamihu sa vstupný zoznam pre riadne žrebovanie nesmie meniť.

P1.5 Verejný zdroj náhodnosti. Použije sa verejná sieť League of Entropy drand, sieť default s 30-sekundovou frekvenciou, identifikovaná chain hashom `8990e7a9aaed2ffed73dbd7092123d6f289930540d7651336225dc172e51b2ce`, alebo jej právne a technicky totožný nástupca iba v prípade, že pôvodná sieť prestane existovať a zmenu nie je možné ovplyvniť Organizátorom. Pri použití nástupcu sa dôvod a identifikátor verejne oznámia ešte pred rozhodujúcim náhodným kolom.

P1.6 Určenie rozhodujúceho kola. Najneskôr 48 hodín pred žrebovaním Organizátor oznámi presný čas začiatku žrebovania T v UTC. Rozhodujúcim drand kolom je prvé kolo siete podľa bodu P1.5, ktorého plánovaný čas zverejnenia je rovný alebo neskorší než $T + 60$ sekúnd. Číslo tohto kola musí byť určiteľné z verejného harmonogramu siete ešte pred tým, než je jeho náhodný výstup známy.

P1.7 Overenie drand výstupu. Náhodný výstup rozhodujúceho kola sa načíta najmenej z dvoch nezávislých verejných relé drand a kryptograficky sa overí voči identifikátoru siete. Ak sa výstupy nezhodujú alebo ich nemožno overiť, žrebovanie sa preruší a presunie; nepoužije sa iný neohlásený generátor.

P1.8 Aktívny zoznam. Na začiatku žrebovania je aktívnym zoznamom celý zoznam `ticket_id` zo súboru `eligible_tickets.csv` v poradí podľa bodu P1.2. Po každom úspešnom výbere sa vyžrebovaný konkrétny `ticket_id` z aktívneho zoznamu odstráni. Ostatné Tíkety toho istého Účastníka zostávajú aktívne.

P1.9 Poradie cien a označenia. Výbery sa vykonávajú v poradí ROLEX, VACATION, HURACAN, URUS. Tieto presné ASCII reťazce sa použijú ako identifikátory ceny v algoritme.

P1.10 Vstup do hashovacej funkcie. Pre každú cenu sa vytvorí základný text v presnom tvare `FUNON-PARK-2026|DBHASH|ROUND|RANDOMNESS|PRIZE|COUNTER`, kde DBHASH je hexadecimálny SHA-256 odtlačok `eligible_tickets.csv` malými písmenami, ROUND je desiatkové číslo rozhodujúceho drand kola, RANDOMNESS je hexadecimálny náhodný výstup drand malými písmenami, PRIZE je označenie podľa P1.9 a COUNTER je nezáporné celé číslo začínajúce hodnotou 0. Oddelovačom je znak `|` bez medzier.

P1.11 Výpočet kandidáta. Z UTF-8 bajtov textu podľa P1.10 sa vypočíta SHA-256. Výsledných 32 bajtov sa interpretuje ako nezáporné 256-bitové celé číslo v poradí big-endian.

P1.12 Odstránenie modulo bias. Nech n je počet Tíketov v aktuálnom aktívnom zozname a $Q = \text{floor}(2^{256} / n) \times n$. Ak je kandidát x menší ako Q , index výherného Tíketu je $x \bmod n$, pričom prvý prvok aktívneho zoznamu má index 0. Ak x nie je menší ako Q , COUNTER sa zvýši o 1 a výpočet podľa P1.10 až P1.12 sa zopakuje, až kým nevznikne prijateľný kandidát. Tým sa zabráni systematickému skresleniu jednoduchým modulo výpočtom.

P1.13 Určenie výherného Tíketu. Výherným Tíketom je `ticket_id` na vypočítanom indexe aktuálneho aktívneho zoznamu. Po zaznamenaní výsledku sa tento `ticket_id` odstráni a pokračuje sa ďalšou cenou.

P1.14 Verejná overiteľnosť. Po žrebovaní Organizátor zverejní alebo sprístupní minimálne odtlačok vstupného zoznamu, počet platných Tíketov, číslo drand kola, jeho overený náhodný výstup, označenia cien, použité počítadlá COUNTER a výsledné `ticket_id`. Tým sa umožní nezávisle zopakovať výpočet bez zverejnenia osobných údajov.

P1.15 Implementácia. Algoritmus môže byť vykonaný overeným softvérom alebo referenčným skriptom. Pred žrebovaním sa zachytí verzia softvéru alebo SHA-256 odtlačok spustiteľného zdrojového balíka. Rozhodujúci je tento protokol; softvér nesmie meniť jeho matematický výsledok.

P1.16 Náhradné žrebovanie. Pri náhradnom žrebovaní sa vytvorí nový aktívny zoznam z pôvodnej Finálnej databázy po odstránení Tiketov, ktoré už získali cenu, Tiketu neúspešného predbežného Výhercu pre konkrétnu cenu a ďalších Tiketov právoplatne zneplatnených pred uzamknutím náhradného zoznamu. Nový zoznam sa kanonicky vytvorí a zahashuje podľa P1.2 až P1.4. Organizátor oznámi presný čas T2 a použije prvé drand kolo s plánovaným časom rovnakým alebo neskorším než $T2 + 60$ sekúnd. Ako PRIZE sa použije reťazec REPLACEMENT- nasledovaný pôvodným označením ceny a poradovým číslom pokusu, napríklad REPLACEMENT-URUS-1.

P1.17 Výpadok alebo zánik zdroja. Ak sieť drand podľa P1.5 dočasne nevydáva overiteľné výstupy, žrebovanie sa odloží do obnovenia overiteľnosti. Ak sieť definitívne zanikne, Organizátor môže použiť verejne overiteľný nástupnícky randomness beacon iba po verejnom oznámení technickej nevyhnutnosti a po zachovaní princípu, že rozhodujúci náhodný výstup nesmie byť známy v čase uzamknutia databázy.

P1.18 Auditná stopa. Všetky vstupné súbory, hashe, drand odpovede, verifikačné výsledky, výpočtové logy, verzia implementácie a výsledky sa uchovávajú spolu s videozáznamom a protokolom žrebovania počas primeranej doby na overenie a riešenie sporov.